



Средином 2019. године „Мајнкрафт” је прстигао „Тетрис” по продаји и тако постао најпопуларнија видео-игра свих времена.

Питање 1: Која је у овом тренутку најпопуларнија видео-игра свих времена?

Може се рећи да је „Мајнкрафт” више од игре јер се не користи само за забаву већ и у другим областима живота, па и у образовању.

Питање 2: У колико се држава „Мајнкрафт” користи у образовању?

Питање 3: Да имаш могућност да уведеш „Мајнкрафт” у неки предмет у школи, који би то предмет био и зашто?

Цео свет „Мајнкрафта” састоји се од блокова. Блокови су коцке чије су ивице дужине један метар. Тих коцака је много јер је свет „Мајнкрафта” огроман, знатно већи од наше планете.



Питање 4: Колика је површина „Мајнкрафтовог” света?

Питање 5: На интернету потражи небеско тело чија је површина приближно једнака површини „Мајнкрафтовог” света.

Питање 6: Колико се процентуално разликују површина „Мајнкрафтовог” света и површина небеског тела из питања 5?

Питање 7: Када би цео „Мајнкрафтов” свет био раван, колико би ти блокова било потребно да га целог прекријеш?



На слици је једна рупа у „Мајнкрафту”. Може се видети да блокови горњег дела и блокови унутар рупе нису од истог материјала. У „Мајнкрафту” има много различитих материјала, а неки се добијају спајањем више основних материјала.

Питање 8: Од којих су материјала сачињени блокови које видиш на слици?

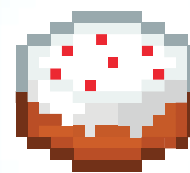
Питање 9: Колико ти је најмање блокова потребно да попуниш рупу на слици?

Питање 10: У „Мајнкрафту” направи рупу сличну оној са слике изнад, али тако да јој недостаје до 40 блокова.

Питање 11: Ако у „Мајнкрафту” желиш да направиш приземну кућу која у основи има 100 квадратних метара, колико ти је најмање блокова потребно за то?



Задовољство које пружа „Мајнкрафт” јесте у томе што се спајањем различитих материјала могу добити нови материјали, а од њих нови предмети. На пример, ако хоћеш да направиш торту, потребни су ти пшеница, млеко, шећер и јаја.



Питање 12: Опиши како се може направити торта у „Мајнкрафту”.

Питање 13: Ако имаш 124 кофе млека, 109 снопова пшенице, 84 гомиле шећера и 40 јаја, колико највише торти можеш да направиш?

Замисли да можеш да тргујеш ресурсима из „Мајнкрафта” у односима који су приказани у табели. На пример, за три снопа пшенице добијаш две кофе млека. Трговати се може само целим ресурсима. То значи да не можеш, рецимо, за кофу млека добити пола гомиле шећера.

Ресурс који улажеш	Ресурс који добијаш			
	Кофа млека	Сноп пшенице	Гомила шећера	Јаје
Кофа млека	–	1 : 3	1 : 2	2 : 3
Сноп пшенице	4 : 1	–	2 : 1	3 : 1
Гомила шећера	3 : 1	1 : 1	–	3 : 2
Јаје	2 : 3	2 : 3	1 : 1	–

Питање 14: Колико кофа млека можеш да добијеш за 8 јаја?

Питање 15: Колико снопова пшенице можеш да добијеш од ресурса из питања 13?

Питање 16: Колико највише торти можеш да направиш користећи ресурсе из питања 13 ако ти је трговина дозвољена?



У „Мајнкрафту” нема новца, али њега на неки начин може да замени један ресурс – смарагд. У следећој табели задати су односи смарагда и ресурса из претходне табеле.

Ресурс који улажеш	Ресурс који добијаш			
	Кофа млека	Сноп пшенице	Гомила шећера	Јаје
Смарагд	4 : 1	1 : 16	1 : 6	2 : 5



Питање 17: Да ли сматраш да постоје нелогичности у ове две табеле, тј. да оне нису усклађене? Ако то мислиш, истражи у „Мајнкрафту” која је табела логичнија и на основу тога усклади ону другу.



„Мајнкрафт” је свет за себе, али ипак има више или мање везе с реалним светом, у зависности од верзије коју користимо. У време писања овог уџбеника није било могуће ресурсе из „Мајнкрафта” заменити за реални новац на неком званичном порталу. То је могуће у неким другим игрицама, на пример „Роблоксу”.



Питање 18: Које су највеће сличности „Мајнкрафта” и реалног света?



Питање 19: Замисли да си добио/добила задатак да направиш мењачницу смарагда и америчког долара. Колики би био продајни курс, а колики куповни и зашто?

„Мајнкрафт” је само једна од игара које су по много чему налик реалном животу. Многи људи у образовању и бизнису, а нарочито у области информационих технологија, сматрају да би целокупно образовање могло да се „гејмификује”, тј. да учење буде прелажење из нивоа у ниво као што се то дешава у игрицама.



Питање 20: Истражи где све постоји „гејмификовано” образовање.



Питање 21: Шта ти мислиш о „гејмификацији” образовања? Које су добре, а које лоше стране таквог образовања?

